

# ECL433

## Récepteur radio pour la gestion de deux réseaux d'éclairage en 230 volts

### **CARACTERISTIQUES TECHNIQUES**

Alimentation	230 VCA mono 50/60 Hz
Nombre de sorties	2 x 1500watt
Température de fonctionnement	-20 à + 55 °C
Mémoire	46 émetteurs en 433 Mhz

### **INSTALLATION**

A) avant de procéder à l'installation il est nécessaire de prévoir en amont un interrupteur magnéto thermique différentiel de 10A maxi. L'interrupteur doit garantir une séparation omnipolaire des contacts, avec distance d'ouverture d'au moins 3 mm

B) Différencier et tenir séparés les câbles de puissance (section minimale 1,5 mm<sup>2</sup>) des câbles du signal qui peuvent être de 0,5 mm<sup>2</sup>.

### **CONNEXIONS AUX BORNES**

<b>1</b>	ENTREE LIGNE 230 V ~ PHASE	<b>6</b>	
<b>2</b>	ENTREE LIGNE 230 V ~ NEUTRE	<b>7</b>	COMMUN
<b>3</b>	SORTIE COMMUN réseau lumières – alimentation	<b>8</b>	ENTREE commande réseau lumières 1
<b>4</b>	SORTIE lumières réseau 1 – alimentation	<b>9</b>	ENTREE commande réseau lumières 2
<b>5</b>	SORTIE lumières réseau 2 – alimentation	<b>10</b>	

### **MEMORISATION DES TELECOMMANDES**

Appuyer sur le bouton P1 (le plus long situé à côté du bornier) la centrale entre en mémorisation (la led s'allume) il est à présent possible de presser les boutons d'une télécommande. Le premier mémorisé correspond au réseau d'éclairage 1, le second mémorisé correspond au réseau d'éclairage 2, ainsi de suite avec chaque télécommande.

A chaque mémorisation de télécommande la led clignote une fois. Après la mémorisation de la dernière télécommande, il est nécessaire d'attendre que la led s'éteigne (environ 6 sec.) ce qui indique que le système est sortie de la phase de mémorisation des télécommandes et qu'il est prêt à fonctionner normalement.

**ATTENTION** : si les télécommandes sont du type "rolling code" vous devrez répéter cette opération à chaque nouvelle télécommande (46 télécommandes maxi). Par contre s'il s'agit de télécommandes à dip switch, il suffira de mémoriser une seule télécommande pour faire fonctionner toutes celles dont le code aura été réglé de manière identique.

**EFFACEMENT DE LA MEMOIRE** : Pour effectuer un reset complet de la mémoire des codes il faut maintenir appuyé le bouton P1 (la led rouge s'allume) jusqu'à ce que la led s'éteigne (environ 10 sec.). Lorsque vous relâcherez le bouton P1 la led clignotera une fois (ceci indiquera que la mémoire est vide), puis elle se rallumera pour indiquer que le système est prêt pour la mémorisation de nouvelles télécommandes.

### **AVERTISSEMENT**

#### **Durant les opérations de câblage, la platine ne doit pas être alimentée.**

Le manuel de cette platine doit suivre et respecter rigoureusement les normes techniques de référence. L'installation et/ou la mise en service doit être exécutée par un personnel qualifié dans le respect des dispositions législative en vigueur. Le constructeur ne peut être considéré comme responsable pour d'éventuel dégâts causés par une utilisation impropre et/ou irrégulière. Une installation erronée ou un usage non conforme du produit peut compromettre la sécurité de l'installation, tous les matériaux présents dans l'emballage ne doivent pas être laissés à la portée des enfants.

#### **DECLARATION DE CONFORMITE CE ET DIRECTIVE MACHINE**

(directive 89/392 CEE, annexe II, partie B) Le constructeur déclare que le produit SERLUCI est conforme aux normes prévues dans les directives 89/336//EEC, 92/31/EEC, 93/68/EEC sur la compatibilité électromagnétique. Les normes harmonisées suivantes ont été appliquées : EN 60335-1, EN 60204-1, EN 55014, EN 6100-3-2, EN 6100-3-3, EN 6100-4-2, EN 6100-4-4, ENV50140, EN50081-1, EN50082 – Il déclare dans le même temps qu'il est interdit de mettre les produits désignés en service avant que la "machine" à laquelle ils seront incorporés ou de laquelle ils feront partie, ne soit identifiée et qu'elle ne soit déclarée conforme aux conditions requises par la directive 89/392 CEE et à la législation nationale d'application, ceci tant que le matériel objet de la présente déclaration ne forme pas un ensemble avec la machine finale.

